



Das mittelalterliche

Fantasy - Live - Rollenspiel

Unsere Geschichte...

Deine Phantasie...

im Live-Rollenspiel verschmelzt alles zu einem einzigartigen Abenteuer, in das wir uns gemeinsam Fallen lassen. Kommst Du mit?

Infos & Kontakt

Wir freuen uns auf Dich!

Euer Omeria-Team

(Erik, Matthias, Olaf, Udo)

Ansprechpartner: Olaf Mindermann
Homepage: www.omeria.de
E-Mail: olaf@froidenzang.de
Hotline: T. 05 11 – 26 27 668
Träger:

Ev. Kirchenkreisjugenddienst Laatzen-Springe,
Herr Köhler, Corvinusplatz 2, 30982 Pattensen

Kontakt – Schnipsel

Wenn Du Informationen zum nächsten Live-Rollenspiel bekommen möchtest,, sende uns einfach Deine Kontaktdaten:

Name:

Straße:

PLZ und Ort:

Telefon und eventuell E-Mail:

Alter:



Stell' Dir vor...

...Du versetzt Dich in eine Figur Deiner Phantasie. Du verkleidest Dich, rüstest Dich aus mit dem, was Du für ein Abenteuer brauchst... Du lebst ihre Eigenschaften, Stärken und Schwächen. Du kannst zaubern, wenn es einer guten Sache dient, oder bist ein armer Schlucker, der sich lästig schnorrend über Wasser hält.

Stell' Dir weiter vor, Du triffst viele andere, die ebenfalls einen solchen „Charakter“ mitbringen. Ihr trefft euch an einem Wochenende, mitten im Wald auf einem Platz, abgeschieden vom Alltag. Wir vom Team haben dann schon alles vorbereitet, führen euch durch eine Geschichte, ein Rätsel, ein Fest, bei dem sich jeder Charakter einbringt.

Schon fängt das Abenteuer an: Reden, Zwiste und Spiele... Kämpfe, Seilschaften und Spione... Schätze, Flüche und Dämonen... und Du bist mitten drin!



Die Historie...

Viele Legenden und Erzählungen ranken sich um die Welt von Omeria - ein wenig verraten wir Dir jetzt. Fangen wir in grauer Vorzeit an:

„Von der Entstehung Kores

Kore ist ein Ei. Entstanden aus der Verbindung der grossen Drachin und des mächtigen Hofren. Die Grosse Drachin, deren Heimat die Sonne ist, von der sie das Feuer fiat. Die Heimat des Hofren hingegen ist der Mond, der ihm seine eisige Kälte gibt.

Nach einer langen Nacht in Liebe und Leidenschaft gebar die große Drachin ein Ei, das ward Kore genannt. In seinem inneren kochte das Feuer der grossen Drachin, während die äußere Hülle umgeben war mit der Kälte des Hofren. Die Hülle jedoch bestand aus warmen Wasser.“

Aus den Geschichtsbüchern und Überlieferungen Omerias

Autor unbekannt

In den verschiedenen Staaten, Königreichen, Fürstentümern und Baronaten finden wir verwunschene Wälder, gefährliche Schluchten, sonnige Strände und weite Ebenen. Viele verschiedene Völker, Rassen und Kulturen treffen hier aufeinander. Elfen, Zwerge und Menschen leben mehr oder weniger friedlich nebeneinander.

Seit wir durch diesen Kontinent ziehen, haben wir schon viele gewitzte Magier und draufgängerische Abenteurer gesehen, die mit geheimnisvollen Hexen, starken Kriegern und verschlagenen und geselligen Streunern und Spielzeugen gefährliche Abenteuer überstanden haben.

Omeria ist eine geheimnisvolle Welt, gemischt aus Phantasie, ein bisschen mittelalterlichem Flair, vielen Geschichten und einer großen Portion Abenteuer...



... tritt' ein in diese Welt ...